



Лабораторная работа №12:
Размещение приложения в Intel AppUp



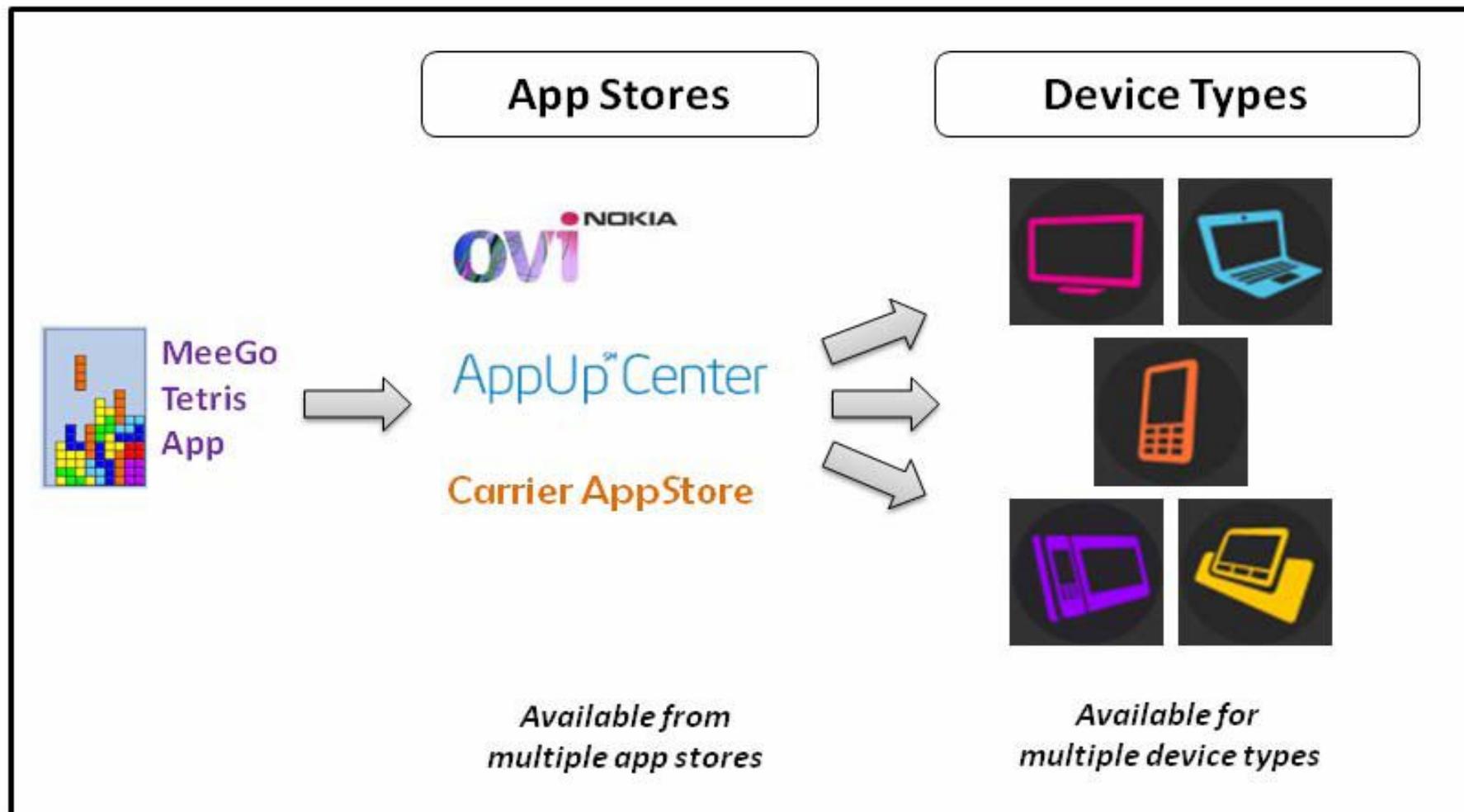
Цель работы

Научиться

- Подготовить своё приложение к загрузке в Intel AppUp
- Загрузить приложение в Intel AppUp



Придуманное для себя интересное приложение
можно клонировать для других





Как работает сервис Intel AppUp

Intel® AppUp(sm)



Пользователи



Разработчик



Этапы работы

1. Зарегистрироваться в Intel AppUp developer program (получить ID и создать свою организацию)
2. Скачать и установить Intel AppUp SDK
3. Интегрировать своё приложение с SDK
4. Протестировать интегрированное с SDK приложение, введение производственного GUID
5. Создать загрузочный пакет своего приложения
6. Бета-тестирование приложения
7. Заполнить заявку на своё приложение
8. Загрузить созданный вами пакеты в систему Intel AppUp developer program и отправить на проверку

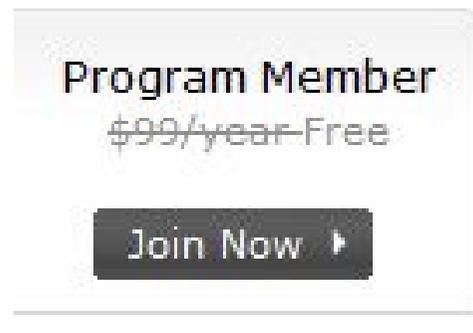


Регистрируемся в Intel AppUpSM Developer Program

- Переходим по ссылке: <http://appdeveloper.intel.com>
- Нажимаем Join the Program в синем поле SELL



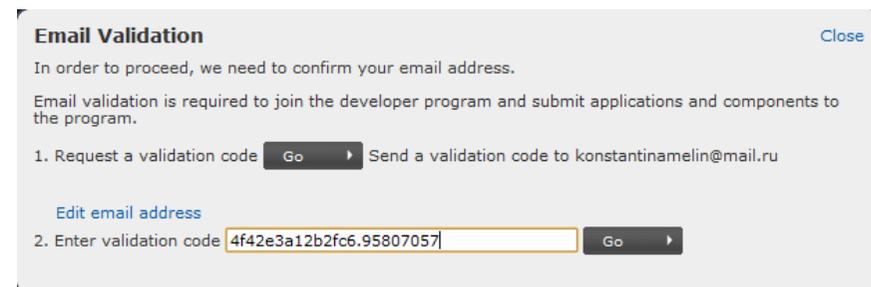
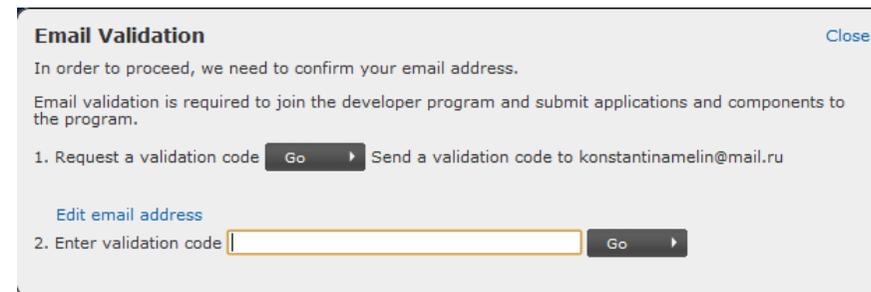
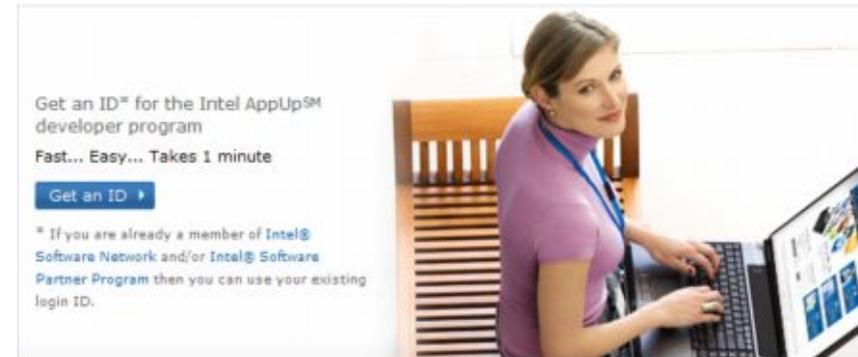
- В открывшейся вкладке появится таблица. Для того чтобы загружать свои приложения нам нужно зарегистрироваться как Program Member. Для этого нажимаем Join Now.





Получаем Login ID и код валидации

- В открывшемся окне нажимаем Get an ID
- Заполняем данные и нажимаем Get an ID
- Нажимаем Next в появившемся окне
- Появится сообщение о E-mail Validation. Нажимаем на первое GO
- На E-mail который вы оставили при регистрации ID, должен прийти Validation Code.
- Вставляем код и жмем Go.





Ввод данных о своей организации

- В открывшейся вкладке нажимаем Next
- Заполняем название новой организации и нажимаем Go
- Заполняем информацию об организации и ждем Next
- Заполняем данные о вашем PayPal. Если вы не зарегистрированы в PayPal, то сделайте это перейдя по ссылке <https://www.paypal.com/>. Intel AppUp будет переводить деньги от продаж ваших приложений через PayPal
- Нажимаем Next
- Читаем правовое соглашение. Ставим галочку о согласии и нажимаем Next а затем Done
- Организация создана. Можно посмотреть и проверить данные

Create A New Organization

Organization Legal Name *

TestSPE

Go



Intel AppUpSM SDK

Скачать и установить

Скачать

- Заходим по ссылке: <http://appdeveloper.intel.com/en-us/develop>
- Нажимаем Download SDK
- Далее надо скачать Intel AppUp SDK под нужную вам ОС и в удобном для вас виде. Не забудьте скачать нужные плагины (смотри ниже каждого варианта SDK) .

Установить

ОС Windows

- Открыть пакет Intel AppUp SDK .msi, установить программу
- Открыть пакет intel appup vsplugin.msi илиzip, установить плагин

ОС Modlin/MeeGo

deb-пакет:

Заходим в директорию, куда скачен файл deb, и выполняем:

```
sudo dpkg -i adpcore-0.9.1-1.i386.deb
```

rpm-пакет:

Заходим в директорию, куда скачен файл, и выполняем:

```
sudo rpm -i adpcore-0.9.1-1.i386.rpm
```



Инициализация SDK

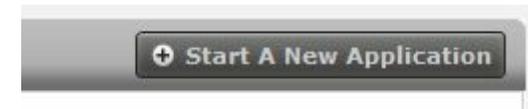
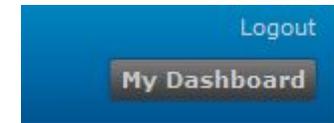
ADP_Initialize();

Статус	Значение
ADP_SUCCESS	Операция прошла успешно
ADP_FAILURE	Инициализация не произошла
ADP_NOT_AVAILABLE	Ошибка выполнения. SDK не доступно. Неправильно установлен Intel AppUp
ADP_INCOMPATIBLE_VERSION	Ошибка выполнения. API версия приложения не поддерживается текущим центром Intel AppUp SM
ADP_TIMEOUT	Ошибка выполнения. Нет соединение SDK библиотеки и пользователя



Получаем рабочий GUID (Globally Unique Identifier)

- Заходим в панель управления (my dashboard)
- Нажимаем Start A New Application
- Вводим название своего приложения



New Application

Application Name: *

Close

В поле Application Information мы видим графу GUID где расположен уникальный ID нашего приложения



Подготовка приложения - 1

1. Определите, авторизована ли машина запускать ваше приложение (или приложение запускать вашу компоненту)

```
#include <stdio.h>
#include "adpcore.h"
int main( int argc, char* argv[] )
{
    ADP_RET_CODE ret_code;
    // Please use the application GUID obtained from the Intel Atom Developers Portal or a ADP_DEBUG_APPLICATIONID
    const ADP_APPLICATIONID myApplicationID = {{ 0x00000000,0x11111111,0x11111111,0x11111111}};

    if ((ret_code = ADP_Initialize()) != ADP_SUCCESS ){
        printf( "ERROR: exiting" );
        exit( -1 );
    }
    if (( ret_code = ADP_IsAuthorized( myApplicationId )) == ADP_AUTHORIZED )
        printf( "Hello World" );
    else
        printf( "Not authorized to run" );
    exit 0;
}
```

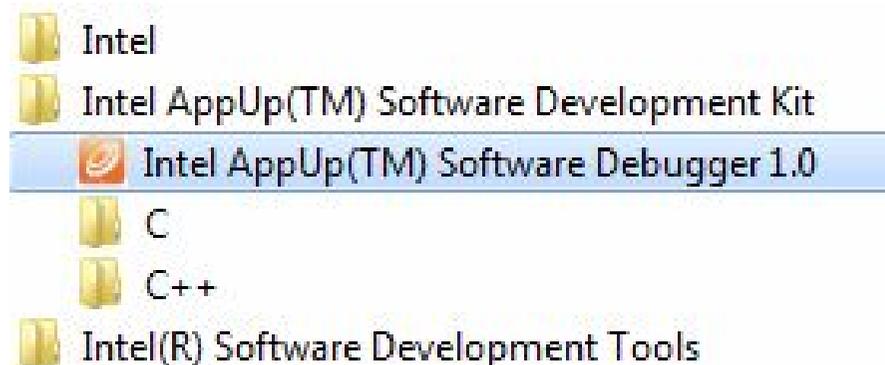


Подготовка приложения - 2

2. Отладка

```
int main( int argc, char* argv[] )  
{  
    ADP_RET_CODE ret_code;  
    const ADP_APPLICATIONID myApplicationID = ADP_DEBUG_APPLICATIONID;  
    ...  
}
```

Старуйте сервис эмуляции





Подготовка приложения – 3,4

3. Собирайте статистику использования

```
...  
// Record Application start  
ret_code = ADP_ApplicationBeginEvent( );  
//Core application code  
...  
// Record Application end  
ret_code = ADP_ApplicationEndEvent( );  
exit(0); // Application exit
```

4. Используйте возможность сбора отчётов о сбоях

```
void SampleCrashHandler(int signal)  
{  
...  
    response = ADP_ReportCrash( module, lineNumber, message,  
                                category, errorData, errorDataSize);  
...  
}
```

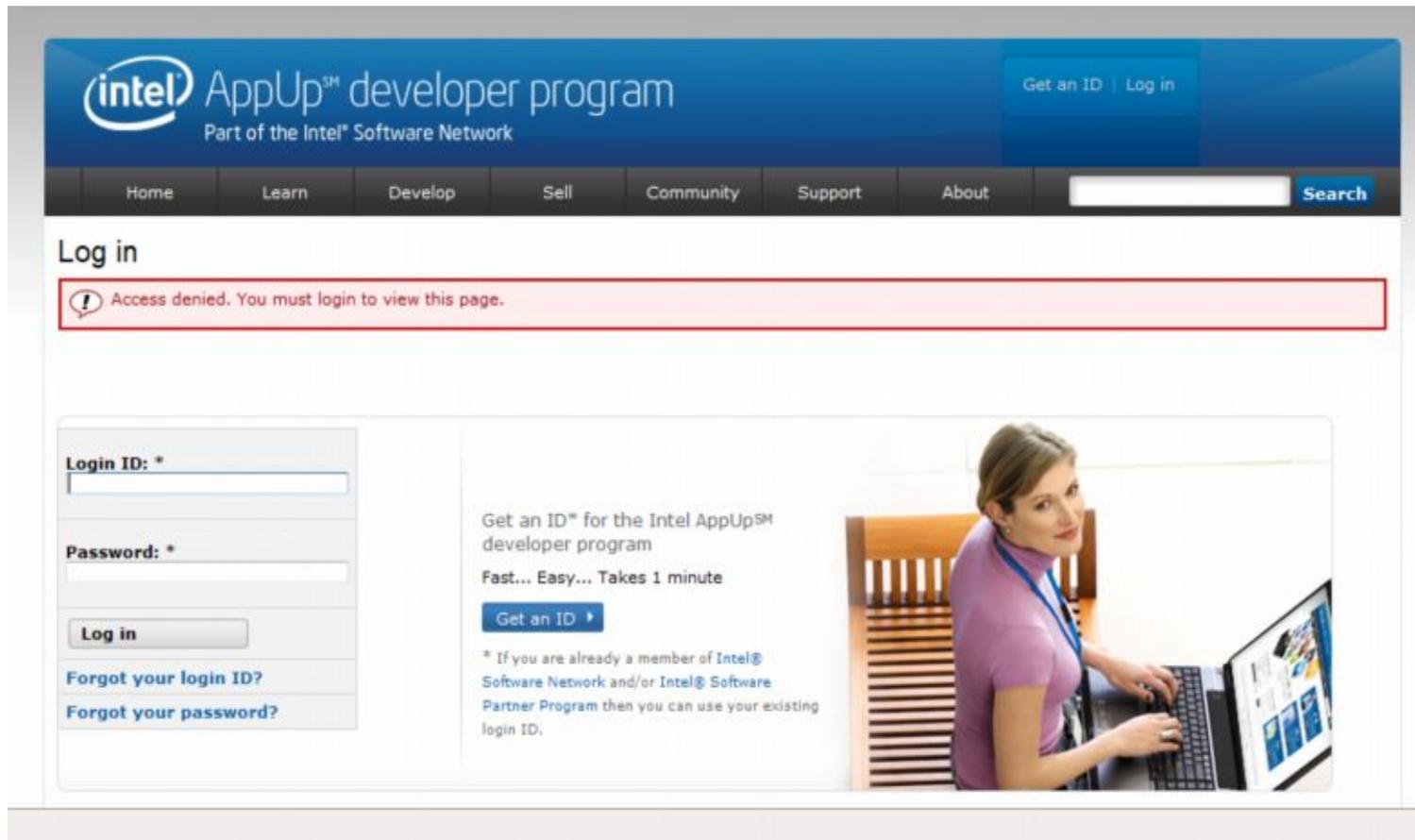
Crash Report Field	Source
▶ Application Name	SDK
▶ Application ID	SDK
▶ ModuleName	Developer
▶ LineNumber	Developer
▶ Category	Developer
▶ Message	Developer
▶ ErrorData	Developer
▶ SDK API Level	SDK
▶ Runtime	SDK
▶ OS	SDK
▶ OS version	SDK
▶ Up to 20 custom fields	Developer
▶ Store Client Version	Store Client
▶ Agent ID (HL client ID)	Store Client



Загрузка приложения в Intel AppUp

- ▶ Заходим на страничку <http://appdeveloper.intel.com/en-us/contest/contest-entry>.

Если Вы не авторизованы, появится страница авторизации:





Загрузка приложения в Intel AppUp

- ▶ Заполняем информацию о приложении:
 1. Имя издателя
 2. Название приложения (ниже расположен ваш уникальный ID)
 3. Иконка вашего приложения (не менее 100*100 pix, в формате *.png, в имени файла не допускаются русские буквы)
 4. Слоган
 5. Краткое (max. 300 п.з.) и полное (max. 4000 п.з.) описание вашего приложения
 6. Скриншоты (не менее одного строго заданного размера 820*480 pix, *.gif, *.jpg или *.png, в имени файла также не допускаются русские буквы)
 7. Важные данные о версии (если есть)
 8. E-mail для поддержки приложения

- ▶ Нажимаем Next



Заполняем данные о цене приложения, для бета-тестеров, загружаем пакеты в систему

Pricing

- Заполняем графу цена приложения
- Нажимаем Next

Beta test

- Пишем заметки для бета тестеров (если есть)
- Перечисляем оборудование на котором проводилось начальное тестирование

Загружаем и отправляем пакеты

- Выбираем поддерживаемую ОС и требование к аппаратной платформе
- Загружаем пакеты и нажимаем Submit File
- Жмем Next
- Затем Save&Exit



Проверка, статус приложения, реализация

Приложение проходит проверку в течении недели или двух.

Следим за статусом и рейтингом своего приложения в My Dashboards

Приложения, которые прошли проверку, потом выкладываются в Intel AppUp.

Дальше остаётся следить за рейтингом и продажами своего приложения, зарабатывать деньги и придумывать новые интересные приложения