



Лаборатория системного программирования и
информационных технологий СПбГУ

Лабораторная работа №11

Беспилотный летательный аппарат: Приложение для видеонаблюдения

Беспилотные летательные аппараты



- ▶ Взаимодействие БПЛА с мобильной базовой станцией и между собой
- ▶ Бортовой микрокомпьютер
- ▶ Автопилот Pararazzi
- ▶ Архитектура мультиагентной системы

Мобильная базовая станция



Планер “РАПРИКА”

- ▶ Длина, мм: 1200
- ▶ Размах крыла, мм: 2006
- ▶ Площадь крыла, 35,8 кв. дм
- ▶ Максимальный полетный вес, г: 2000-2100;
- ▶ Полезная нагрузка, г: 600
- ▶ Крейсерская скорость, км/ч: 50
- ▶ Дальность полетов, км: 200

Внешний вид БПЛА и система управления



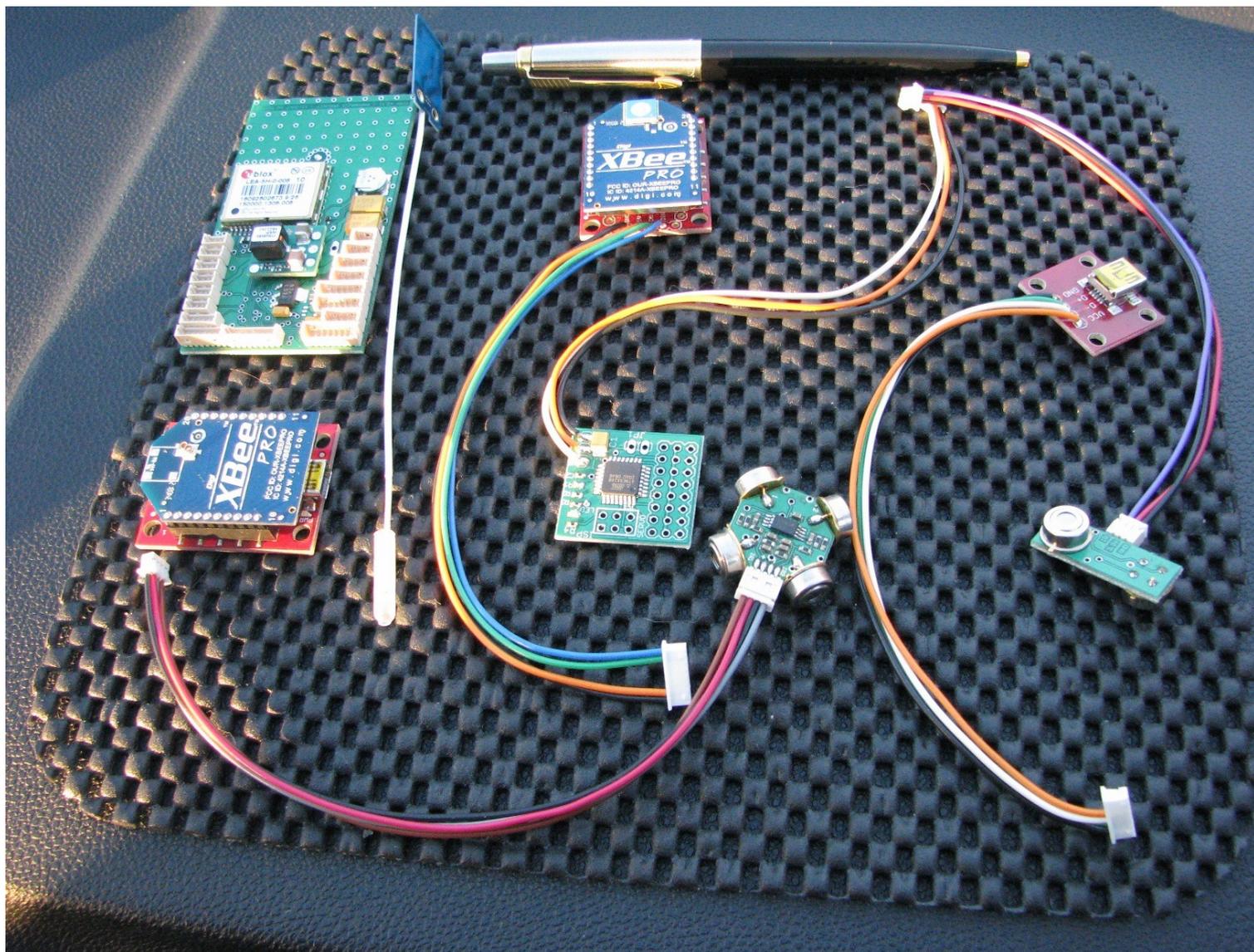
Бортовой микрокомпьютер



- ▶ Gumstix Overo Air
- ▶ Размер: 17 мм x 58 мм x 4,2 мм
- ▶ Процессор ARM Cortex-A8 600 Mhz
- ▶ 256 МВ памятью RAM
- ▶ Встроенная память 256 МВ NAND Flash
- ▶ слот для карты micro SD
- ▶ 27-pin слот для микро видеокамеры
- ▶ ОС Linux
- ▶ Связь 2,4 GHz с 802.11 a/b/n (wi-fi).
- ▶ Связь GPRS по GSM модему

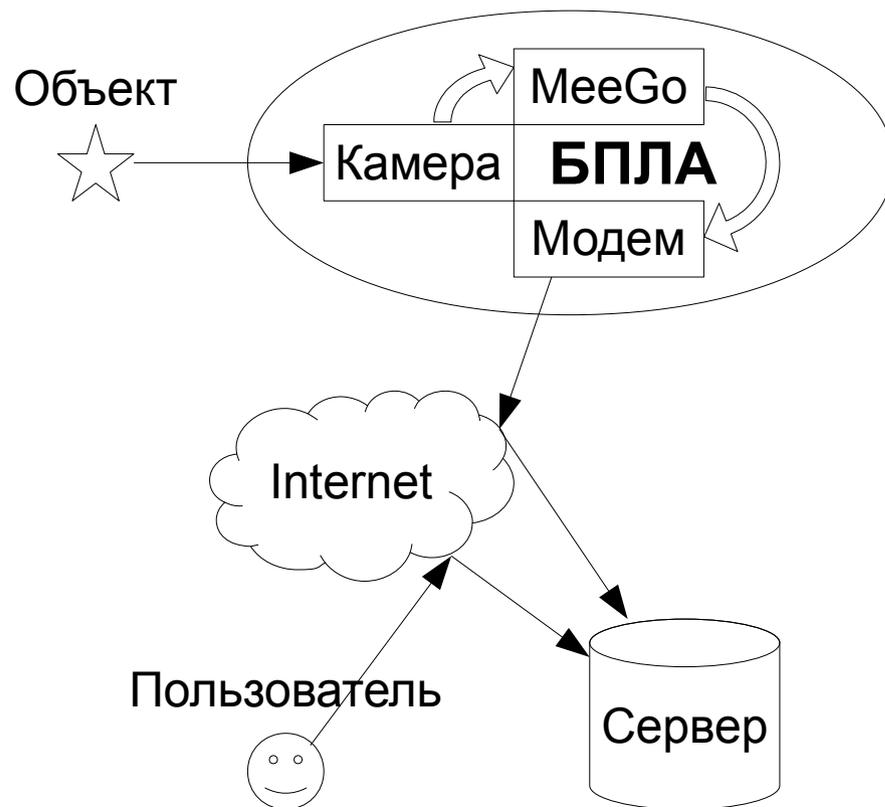
- ▶ микроконтроллер
- ▶ триада инерциальных датчиков
(пъезогироскопы по трем осям)
- ▶ трехосный магнитометр
(определение азимута движения)
- ▶ трубка Прандтля (скорость и высота)
- ▶ GPS модуль U-Blox LEA-5E с частотой 4 Hz
- ▶ датчики горизонта
- ▶ автопилот
- ▶ дешифратор ШИМ

Автопилот Pararazzi



Приложение – постановка задачи

- ▶ Получить кадр от видеокамеры
- ▶ Отправить кадр на сервер через GSM USB-модем
- ▶ Сохранить кадр на сервере и обеспечить к нему доступ пользователей





Требования и окружение

- ▶ ОС БПЛА — MeeGo
- ▶ Разработка для MeeGo средствами самой MeeGo
- ▶ ОС сервера — Fedora/RHEL/CentOs/MeeGo, в других случаях используйте подходящий менеджер пакетов
- ▶ Камера — любая, с которой работает ядро MeeGo
- ▶ Модем — любой, мы использовали ZTE MF100 Beeline

Разбиваем задачу на подзадачи

1. Настроить подключение к Интернет через USB-модем
2. Сохранить кадр камеры в jrg-файл
3. Отправить jrg-файл на сервер
4. Принять jrg-файл на сервере и предоставить доступ пользователям



Настройка USB-модема – варианты

- ▶ **Непосредственная настройка демона rrrd**
- ▶ **Использование программ дозвона, например, wvdial**
- ▶ **Использование oFono**

Настройка PPPD для USB-модема 1

Устанавливаем PPPD в MeeGo:

```
$> yum install ppp
```

Конфигурация `pppd '/etc/ppp/peers/modem':`

```
/dev/ttyUSB2 460800
```

```
connect '/usr/sbin/chat -v -f /etc/ppp/chat-modem'
```

```
defaultroute
```

```
replacedefaultroute
```

```
noauth
```

```
init 'echo -e "nameserver 8.8.8.8" > /etc/resolv.conf'
```



Настройка PPPD для USB-модема 2

Конфигурация chat '/etc/ppp/chat-modem':

TIMEOUT 5

ECHO ON

ABORT '\nERROR\r'

ABORT '\nNO CARRIER\r'

" \rAT

TIMEOUT 12

*OK 'AT+CGDCONT=1,"IP","**your-providers-apn.net**"'*

*OK ATDT***99***1**#*

CONNECT "



Использование USB-модема

- ▶ Подключение к Интернет из консоли

```
$> pppd call modem
```

- ▶ Отключение

```
$> kill `cat /var/run/ppp0.pid`
```



Захват кадра с камеры – варианты

- ▶ **Использование интерфейса v4l2, поддерживаемого ядром MeeGo**
- ▶ Библиотека gStreamer
- ▶ Библиотека QT Phonon поверх gStreamer, штатно отсутствует в MeeGo
- ▶ QT Mobility/Multimedia, в будущем должна заменить Phonon



Сборка и использование v4l2grab

- ▶ Уже есть готовая программа!

<http://www.twam.info/linux/v4l2grab-grabbing-jpegs-from-v4l2-devices>

- ▶ Устанавливаем зависимости

```
$> yum install gcc libjpeg-devel
```

- ▶ Собираем прямо в MeeGo

```
$> gcc v4l2grab.c -o v4l2grab -ljpeg
```

- ▶ Подключаем камеру и проверяем

```
$> ./v4l2grab -d /dev/video0 -o image.jpg
```



Отправка файла на сервер

- ▶ **Использование консольных HTTP-клиентов, таких как cUrl, wget, ...**
- ▶ **Использование библиотек HTTP-клиентов, таких как libcUrl.**
- ▶ **Использование QT Network**
- ▶ **Стандартная связка Apache+PHP**
- ▶ **Простейший PHP-скрипт для приема файлов**

Настройка HTTP-сервера

- ▶ Устанавливаем и настраиваем Apache (www.apache.org) и PHP для него (www.php.net)

```
$> yum install httpd php
```

- ▶ Даем скриптам права на запись в каталоге сервера

```
$> chmod a+w /var/www/html
```

Скрипт для загрузки upload.php

```
<?php
if (@$_REQUEST['submitname']=="OK") {
    $target_path = "./".basename($_FILES['filename']['name']);
    if(move_uploaded_file($_FILES['filename']['tmp_name'], $target_path)) {
        echo "The file ".basename($_FILES['filename']['name'])." has been uploaded\n";
    }
    exit;
}
?>
<form enctype="multipart/form-data" action="upload.php" method="POST">
Choose a file to upload: <input name="filename" type="file" />
<input type="submit" name=submitname value="OK" />
</form>
```



Параметры HTTP клиента

- ▶ Устанавливаем cUrl в MeeGo

```
$> yum install curl
```

- ▶ Отправляем image.jpg на server.com

```
$> curl -F submitname=OK -F filename=@image.jpg http://server.com/upload.php
```

- ▶ Проверяем в браузере <http://server.com/image.jpg>



Итоговое приложение – варианты

- ▶ Скрипт, управляющий внешними утилитами
- ▶ Обычное C-приложение
- ▶ **QT-приложение с графическим интерфейсом пользователя**

Описываем новый Виджет с двумя слотами:

```
class CamServerWidget : public QWidget {  
    Q_OBJECT  
    public slots:  
        void grab();  
        void start();  
    ...  
};
```

GUI задаем прямо в конструкторе:

```
CamServerWidget::CamServerWidget(QWidget *parent):QWidget(parent) {  
    QPushButton *start = new QPushButton(tr("Start"));  
    QPushButton *stop = new QPushButton(tr("Stop"));  
    QPushButton *quit = new QPushButton(tr("Quit"));  
    QVBoxLayout *layout = new QVBoxLayout;  
    layout->addWidget(start);  
    layout->addWidget(stop);  
    layout->addWidget(quit);  
    setLayout(layout);  
  
    ...  
}
```



Итоговое QT-приложение: camserver.cpp – слоты

Вся содержательная часть:

```
void CamServerWidget::grab() {
    grabTimer->setInterval(6000);
    QProcess v4l2grab;
    v4l2grab.start("./v4l2grab -d /dev/video0 -o image.jpg");
    v4l2grab.waitForFinished(2000);
    QProcess curl;
    curl.start("curl -F submitname=OK -F filename=@image.jpg http://server.com/upload.php");
    curl.waitForFinished(3000);
}
```

Только для мгновенного запуска таймера:

```
void CamServerWidget::start() {
    grabTimer->start(0);
}
```



Итоговое QT-приложение: сборка

- ▶ Устанавливаем зависимости

```
$> yum install make gcc-c++ qt-devel
```

- ▶ Собираем прямо в MeeGo

```
$> qmake
```

```
$> make
```

- ▶ Запускаем

```
$> export DISPLAY=:0
```

```
$> ./camserver
```

Итоговое QT-приложение: результат

Start grabbing at 01:38:05.654

Grabbing take 1690 msec

Uploading take 2634 msec

Start grabbing at 01:38:11.655

Grabbing take 1196 msec

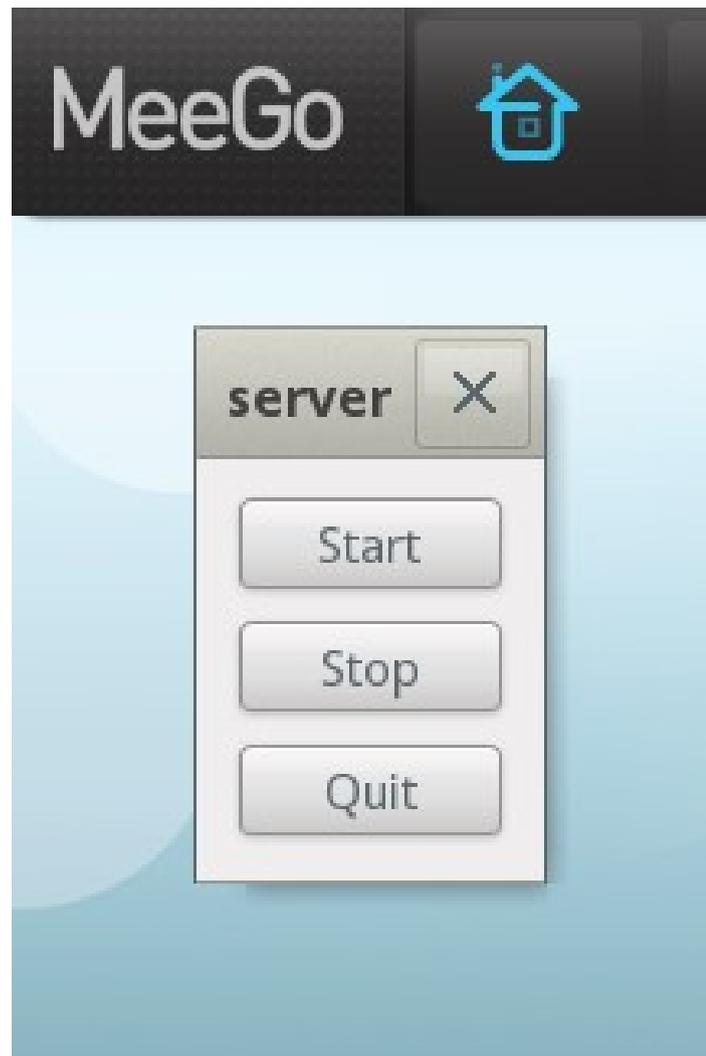
Uploading take 1254 msec

Start grabbing at 01:38:17.656

Grabbing take 1685 msec

Uploading take 1299 msec

...



1. Интегрировать v4l2grab в QT-приложение
2. Создать QT-обертку для v4l2grab
3. Отказаться от v4l2grab и использовать gStreamer
4. Интегрировать libcurl в QT-приложение
5. Отказаться от cUrl/libcurl и использовать QT Network
6. Добавить в QT-приложение окно с журналом событий и текущим кадром
7. Создать консольную версию QT-приложения, способную работать без XWindows и управляемую из командной строки

Вопросы?

БПЛА konstantinamelin@gmail.com

Приложение avkoryavko@gmail.com